



Panduan Uji Kompetensi
Skema Sertifikasi Enterprise Architect

www.lsptik.or.id

Daftar Isi

1. Latar Belakang	3
2. Persyaratan Dasar Pemohon Sertifikasi	3
3. Hak Pemohon Sertifikasi dan Kewajiban Pemegang Sertifikat	3
4. Persyaratan Sertifikasi	4
5. Proses Sertifikasi	4
6. Rincian Unit Kompetensi.....	5

1. Latar Belakang

Sertifikasi profesi merupakan upaya untuk memberikan pengakuan atas kompetensi yang dikuasai seseorang sesuai dengan Standard Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI), standar internasional atau standar khusus. Standar Kompetensi adalah pernyataan yang menguraikan keterampilan, pengetahuan dan sikap yang harus dilakukan saat bekerja serta penerapannya, sesuai dengan persyaratan yang ditetapkan oleh tempat kerja (industri).

Kompeten diartikan kemampuan dan kewenangan yang dimiliki oleh seseorang untuk melakukan suatu pekerjaan yang didasari oleh pengetahuan, ketrampilan dan sikap sesuai dengan unjuk kerja yang ditetapkan. Sertifikasi dilaksanakan dengan uji kompetensi melalui beberapa metode uji oleh asesor yang memiliki lisensi dari BNSP. Uji kompetensi dilaksanakan di Tempat Uji Kompetensi (TUK). TUK LSP TIK Indonesia merupakan tempat kerja atau lembaga yang dapat memberikan fasilitas pelaksanaan uji kompetensi yang telah diverifikasi oleh LSP TIK Indonesia.

2. Persyaratan Dasar Pemohon Sertifikasi

- 2.1. Minimal telah menyelesaikan pendidikan Diploma Satu (D1); Dan
- 2.2. Telah berpengalaman kerja pada lingkup yang sesuai dengan Skema Sertifikasi Enterprise Architect minimal 1 tahun secara berkelanjutan;
- 2.3. Memiliki sertifikat pelatihan berbasis kompetensi yang sesuai dengan Skema Sertifikasi Enterprise Architect ; Atau

3. Hak Pemohon Sertifikasi dan Kewajiban Pemegang Sertifikat

- 3.1. Hak Pemohon
 - 3.1.1. Memperoleh penjelasan tentang gambaran proses sertifikasi sesuai dengan skema sertifikasi.
 - 3.1.2. Mendapatkan hak bertanya berkaitan dengan kompetensi.
 - 3.1.3. Memperoleh pemberitahuan tentang kesempatan untuk menyatakan, dengan alasan, permintaan untuk disediakan kebutuhan khusus sepanjang integritas asesmen tidak dilanggar, serta mempertimbangkan aturan yang bersifat Nasional.
 - 3.1.4. Memperoleh hak banding terhadap keputusan Sertifikasi.
 - 3.1.5. Memperoleh sertifikat kompetensi jika dinyatakan kompeten.
 - 3.1.6. Menggunakan sertifikat untuk promosi diri sebagai ahli dalam Skema Sertifikasi Enterprise Architect .
- 3.2. Kewajiban Pemegang Sertifikat
 - 3.2.1. Melaksanakan keprofesian sesuai dengan Skema Sertifikasi Enterprise Architect .
 - 3.2.2. Menjaga dan mentaati kode etik profesi secara sungguh-sungguh dan konsekuen.
 - 3.2.3. Menjamin bahwa sertifikat kompetensi tidak disalahgunakan.
 - 3.2.4. Menjamin terpelihara kompetensi yang sesuai dengan sertifikat kompetensi.

- 3.2.5. Menjamin bahwa seluruh pernyataan dan informasi yang diberikan adalah terbaru, benar dan dapat dipertanggung jawabkan.
- 3.2.6. Melaporkan rekaman kegiatan yang sesuai Skema Sertifikasi Enterprise Architect setiap 6 bulan sekali.
- 3.2.7. Membayar biaya sertifikasi.

4. Persyaratan Sertifikasi

Peserta uji kompetensi harus melengkapi persyaratan yang sesuai dengan Skema Sertifikasi Enterprise Architect yang meliputi:

- 4.1. Melengkapi isian formulir permohonan (FR-APL01) dan formulir asesmen mandiri (FR-APL02)
- 4.2. Menyerahkan persyaratan uji kompetensi
 - a. Pas foto 3x4 (3 lembar).
 - b. Copy identitas diri KTP/KK (1 lembar).
 - c. Copy ijazah terakhir (1 lembar).
 - d. Copy sertifikat yang relevan dengan Skema Sertifikasi Enterprise Architect , bila ada.
 - e. CV pengalaman / keterangan kerja yang relevan dengan Skema Sertifikasi Enterprise Architect .
 - f. Portofolio yang relevan dengan Skema Sertifikasi Enterprise Architect .

5. Proses Sertifikasi

- 5.1. Calon peserta uji kompetensi mengajukan permohonan sertifikasi melalui TUK (Tempat Uji Kompetensi) yang telah diverifikasi oleh LSP TIK Indonesia atau langsung melalui LSP TIK Indonesia.
- 5.2. Calon peserta uji kompetensi melengkapi isian formulir permohonan (FR-APL01) dan formulir asesmen mandiri (FR-APL02) serta menyerahkan persyaratan uji kompetensi.
- 5.3. Calon peserta uji kompetensi akan disetujui sebagai peserta uji kompetensi apabila persyaratan dan bukti-bukti yang disertakan telah memadai sesuai dengan skema sertifikasi.
- 5.4. Asesor dan peserta uji kompetensi menentukan tempat dan waktu pelaksanaan uji kompetensi yang telah disepakati oleh kedua belah pihak.
- 5.5. Setelah proses uji kompetensi, Asesor merekomendasikan kompeten (K) atau belum kompeten(BK) berdasarkan bukti-bukti yang telah dikumpulkan selama proses uji kompetensi.
- 5.6. LSP TIK Indonesia mengadakan rapat pleno untuk memberikan keputusan hasil uji kompetensi berdasarkan rekomendasi dari Asesor Kompetensi dan bukti-bukti yang telah dikumpulkan selama proses uji kompetensi.
- 5.7. LSP TIK Indonesia menerbitkan Sertifikat Kompetensi Skema Sertifikasi Enterprise Architect bagi peserta uji kompetensi yang dinyatakan **Kompeten** di semua unit kompetensi yang diujikan.
- 5.8. LSP TIK Indonesia menerbitkan Surat Keterangan telah mengikuti proses uji kompetensi bagi peserta uji kompetensi yang dinyatakan **Belum Kompeten**.

6. Rincian Unit Kompetensi

No	Kode Unit	Judul Unit
1	J.620200.001.01	Menentukan Metode Pemodelan Arsitektur Bisnis dan <i>Business Building Block</i> yang Diperlukan
2	J.620200.002.01	Menetapkan Matriks, Diagram, dan Jenis Kebutuhan (<i>Requirements</i>) yang diperlukan pada Arsitektur Bisnis
3	J.620200.003.01	Menetapkan <i>Baseline</i> Dan Target Arsitektur Bisnis, Serta Kesenjangan antara <i>Baseline</i> dan Target Arsitektur Bisnis
4	J.620200.004.01	Menyusun Roadmap Arsitektur Bisnis
5	J.620200.005.01	Mengevaluasi Artefak Arsitektur dalam <i>Architecture Landscape</i> Yang Terkait dengan Arsitektur Bisnis
6	J.620200.006.01	Memfinalisasikan Arsitektur Bisnis
7	J.620200.007.01	Menentukan Metode Pemodelan, Sudut Pandang dan Perangkat Bantu untuk Merancang Arsitektur Aplikasi
8	J.620200.008.01	Menyusun <i>Roadmap</i> Dan Komponen Arsitektur Data
9	J.620200.009.01	Memfinalisasikan Arsitektur Data
10	J.620200.010.01	Menentukan Metode Pemodelan, Sudut Pandang dan Perangkat Bantu untuk Merancang Arsitektur Aplikasi
11	J.620200.011.01	Menyusun <i>Roadmap</i> dan Komponen Arsitektur Aplikasi
12	J.620200.012.01	Memfinalisasikan Arsitektur Aplikasi
13	J.620200.013.01	Menentukan Metode Pemodelan Arsitektur Teknologi dan <i>Technology Building Block</i> yang Diperlukan
14	J.620200.014.01	Menyusun Roadmap dan Komponen Arsitektur Teknologi
15	J.620200.015.01	Memfinalisasikan Arsitektur Teknologi

Kode Unit : J.620200.001.01

Judul Unit : Menentukan Metode Pemodelan Arsitektur Bisnis dan *Business Building Block* yang Diperlukan.

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan kemampuan untuk menentukan metode pemodelan arsitektur bisnis, mengidentifikasi perangkat bantu dan teknik pemodelan, serta mengidentifikasi layanan kegiatan yang dibutuhkan, sebagai acuan dalam menyusun *enterprise architecture*.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Memilih metode pemodelan yang digunakan dalam merancang arsitektur bisnis	1.1. Hubungan antara visi, misi, sasaran, dan tujuan organisasi sesuai domain organisasinya dapat dijelaskan 1.2. Metode pemodelan yang diambil dari <i>architecture repository</i> dipilih dengan tepat sesuai dengan visi, misi, sasaran dan tujuan organisasi. 1.3. Kebutuhan bisnis (<i>business requirements</i>) diidentifikasi sesuai dengan sasaran dan tujuan organisasi.
2. Mengidentifikasi sudut pandang fungsi manajemen yang digunakan untuk menunjukkan <i>stakeholder's concerns</i> sudah diakomodir dalam arsitektur bisnis	2.1. Sudut pandang untuk setiap fungsi bisnis diidentifikasi sesuai aspek operasional, manajemen, dan finansial. 2.2. Skenario bisnis disusun secara lengkap yang mencakup proses bisnis, aplikasi, lingkungan bisnis & teknologi, aktor, hasil yang diinginkan.
3. Mengidentifikasi perangkat alat bantu dan teknik yang digunakan untuk menangkap, memodelkan dan menganalisis sudut pandang fungsi manajemen yang dipilih	3.1. Teknik-teknik untuk menjelaskan definisi arsitektur bisnis pada sebuah organisasi diidentifikasi dengan mengacu pada fungsi manajemen. 3.2. Model bisnis diuraikan dengan menggunakan metode analisis yang sesuai dengan fungsi manajemen.
4. Mengidentifikasi <i>business service</i> yang dibutuhkan dalam arsitektur bisnis yang berbasis <i>service architecture</i>	4.1. <i>Service granularity level, service boundaries</i> dan <i>service contracts</i> didefinisikan sesuai dengan <i>service architecture</i> . 4.2. Pedoman (<i>catalog</i>) untuk menyusun <i>business building block</i> diidentifikasi sesuai dengan <i>service architecture</i> .

Kode Unit : J.620200.002.01

Judul Unit : Menetapkan Matriks, Diagram, dan Jenis Kebutuhan (*Requirements*) yang Diperlukan pada Arsitektur Bisnis

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan pengetahuan tentang standar acuan praktik terbaik terkait dengan matriks, diagram, dan jenis kebutuhan (*requirements*) yang diperlukan pada arsitektur bisnis.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Mendefinisikan matriks yang diperlukan	1.1. Matriks yang digunakan untuk pengembangan arsitektur bisnis diidentifikasi sesuai dengan fungsi manajemen pada domain organisasi. 1.2. Struktur matriks yang didasarkan pada atribut entitas <i>metamodel</i> didefinisikan sesuai dengan fungsi manajemen pada domain organisasi.
2. Mendefinisikan diagram yang diperlukan	2.1. Diagram yang digunakan untuk pengembangan arsitektur bisnis diidentifikasi sesuai dengan fungsi manajemen pada domain organisasi. 2.2. Struktur diagram yang didasarkan pada atribut entitas <i>metamodel</i> didefinisikan sesuai dengan fungsi manajemen pada domain organisasi.
3. Menguraikan jenis kebutuhan (<i>requirements</i>) yang akan dikumpulkan	3.1. Jenis kebutuhan (<i>requirements</i>) diidentifikasi sesuai dengan fungsi manajemen pada domain organisasi. 3.2. Jenis kebutuhan (<i>requirements</i>) hasil identifikasi diuraikan secara lengkap.

Kode Unit : J.620200.003.01

Judul Unit : Menetapkan *Baseline* Dan Target Arsitektur Bisnis, Serta Kesenjangan antara *Baseline* dan Target Arsitektur Bisnis.

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan pengetahuan tentang penetapan *baseline* arsitektur bisnis yang sesuai dengan target, menetapkan target arsitektur bisnis yang sesuai dengan visi organisasi, dan menentukan kesenjangan antara *baseline* dan target arsitektur bisnis.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Menetapkan <i>baseline</i> arsitektur bisnis yang sudah ada dan sesuai dengan target	1.1. Deskripsi arsitektur bisnis yang sudah ada dijelaskan sesuai dengan fungsi manajemen pada domain organisasi. 1.2. Lingkup dan level detail yang terkait dengan elemen bisnis yang sudah ada dan mendukung target arsitektur bisnis didefinisikan dengan lengkap. 1.3. Enam klasifikasi informasi arsitektur dalam <i>Architecture Repository</i> diidentifikasi sesuai dengan fungsi manajemen pada domain organisasi.
2. Mengidentifikasi target arsitektur bisnis yang sesuai dengan visi	2.1. Penurunan visi organisasi ke dalam target arsitektur bisnis dilakukan sesuai visi organisasi. 2.2. Hubungan antara 6 klasifikasi informasi arsitektur dalam

organisasi	<i>Architecture Repository</i> didefinisikan sesuai visi organisasi.
3. Mengidentifikasi kesenjangan antara <i>baseline</i> dan target arsitektur bisnis	<p>3.1. Analisis <i>trade-off</i> untuk mengatasi masalah antara pandangan yang berbeda dilakukan dengan lengkap.</p> <p>3.2. Model yang mendukung prinsip, sasaran dan kendala divalidasi sesuai dengan <i>baseline</i> arsitektur bisnis.</p> <p>3.3. Perubahan sudut pandang yang direpresentasikan dalam model yang dipilih dari <i>Architecture Repository</i> didokumentasikan secara lengkap.</p> <p>3.4. Model arsitektur terhadap kebutuhan (<i>requirements</i>) diuji secara lengkap.</p> <p>3.5. Kesenjangan antara <i>baseline</i> dengan target diuraikan dengan lengkap.</p>

Kode Unit : J.620200.004.01

Judul Unit : Menyusun *Roadmap* Arsitektur Bisnis

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan pengetahuan dan keterampilan untuk melakukan *stakeholder review* secara formal dan menyusun *roadmap* arsitektur bisnis.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Menyiapkan <i>roadmap</i> bisnis yang sesuai dengan <i>baseline</i> , target dan kesenjangan antara <i>baseline</i> dan target pada arsitektur bisnis.	<p>1.1. <i>Roadmap</i> bisnis yang mengacu pada <i>baseline</i>, target dan kesenjangan antara <i>baseline</i> dan target disusun.</p> <p>1.2. Aktivitas-aktivitas yang ditulis dalam <i>roadmap</i> bisnis diidentifikasi sesuai prioritasnya.</p>
2. Melakukan <i>stakeholder review</i> secara forma	<p>2.1. Motivasi awal dari proyek arsitektur dan <i>Statement of Architecture Work</i> terhadap usulan arsitektur bisnis diuraikan dan diperiksa.</p> <p>2.2. Usulan arsitektur bisnis diperbaiki sehingga sesuai dengan <i>stakeholder review</i>.</p>

Kode Unit : J.620200.005.01

Judul Unit : Mengevaluasi Artefak Arsitektur dalam *Architecture Landscape* Yang Terkait dengan Arsitektur Bisnis

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan pengetahuan dan keterampilan untuk dapat mengidentifikasi dan menguji artefak arsitektur dalam *architecture landscape* yang terkait dengan arsitektur bisnis

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Mengidentifikasi artefak arsitektur dalam <i>architecture landscape</i> yang terkait dengan arsitektur bisnis	<p>1.1. Artefak arsitektur dalam <i>architecture landscape</i> diidentifikasi sesuai dengan fungsi manajemen pada domain organisasi.</p> <p>1.2. Dampak atau implikasi dari arsitektur bisnis diuraikan sesuai dengan fungsi manajemen pada domain organisasi.</p>

<p>2. Menguji artefak arsitektur dalam <i>architecture landscape</i> yang terkait arsitektur bisnis</p>	<p>2.1. Dampak pembuatan arsitektur bisnis terhadap arsitektur yang sudah ada dijelaskan dengan lengkap. 2.2. Dampak pembuatan arsitektur bisnis terhadap proyek lain dalam organisasi diuraikan dengan lengkap. 2.3. Peluang-peluang yang mempengaruhi semua unit dalam organisasi terkait pembuatan arsitektur bisnis diidentifikasi sesuai dengan fungsi manajemen pada domain organisasi.</p>
---	---

Kode Unit : J.620200.006.01

Judul Unit : Memfinalisasikan Arsitektur Bisnis

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan pengetahuan dan keterampilan untuk menentukan standar *building block* dan metode pemodelan arsitektur bisnis serta menghasilkan dokumen arsitektur bisnis.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
<p>1. Menentukan standar <i>building block</i> dan metode pemodelan yang dipilih untuk arsitektur bisnis dari <i>architecture repository</i></p>	<p>1.1. Standar untuk setiap <i>building block</i> dan metode pemodelan dipilih dari <i>architecture repository</i>. 1.2. Setiap <i>building blok</i> didokumentasikan secara lengkap. 1.3. Arsitektur bisnis diperiksa kesesuaiannya dengan tujuan bisnis organisasi. 1.4. Laporan penelusuran (<i>traceability</i>) <i>requirements</i> dibuat dengan lengkap sesuai dengan standar laporan.</p>
<p>2. Menghasilkan dokumen arsitektur bisnis</p>	<p>2.1. Semua dokumen pembuatan arsitektur bisnis didokumentasikan secara lengkap sesuai dengan standar dokumen. 2.2. <i>Business sections</i> dalam dokumen arsitektur bisnis dibuat sesuai dengan fungsi manajemen pada domain organisasi. 2.3. <i>Key views</i> dari arsitektur bisnis disajikan dengan bantuan <i>modeling tool</i>.</p>

Kode Unit : J.620200.007.01

Judul Unit : Menentukan Metode Pemodelan, Sudut Pandang dan Perangkat Bantu untuk Merancang Arsitektur Aplikasi

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan pengetahuan dan keterampilan untuk memilih metode pemodelan arsitektur data dan mengidentifikasi perangkat bantu dan teknik untuk memodelkan arsitektur data.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
<p>1. Memilih metode pemodelan arsitektur data dan menetapkan <i>data building block</i> yang diperlukan</p>	<p>1.1. Metode pemodelan untuk merancang arsitektur data diidentifikasi sesuai arsitektur bisnis. 1.2. Sudut pandang yang digunakan untuk menunjukkan <i>stakeholder's concerns</i> dalam arsitektur data diidentifikasi sesuai arsitektur bisnis.</p>
<p>2. Mengidentifikasi</p>	<p>2.1. Teknik pemodelan data diidentifikasi sesuai dengan</p>

perangkat alat bantu dan teknik yang digunakan untuk menangkap, memodelkan dan menganalisis sudut pandang yang dipilih	<p>arsitektur bisnis.</p> <p>2.2. Proses mengembangkan arsitektur data diuraikan dengan tepat dan lengkap sesuai dengan metode pemodelan yang dipilih.</p> <p>2.3. Pedoman (catalog) untuk menyusun <i>data building block</i> diidentifikasi sesuai arsitektur bisnis.</p> <p>2.4. Matriks yang digunakan untuk menjabarkan arsitektur data diidentifikasi sesuai arsitektur bisnis.</p> <p>2.5. Diagram yang digunakan untuk menjabarkan arsitektur data diidentifikasi sesuai arsitektur bisnis.</p> <p>2.6. Jenis kebutuhan (<i>requirements</i>) yang akan dikumpulkan diidentifikasi sesuai arsitektur bisnis.</p>
--	--

Kode Unit : J.620200.008.01

Judul Unit : Menyusun *Roadmap* Dan Komponen Arsitektur Data

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan pengetahuan dan keterampilan untuk menetapkan baseline dan menyusun *roadmap* arsitektur data, serta mengevaluasi artefak arsitektur yang terkait dengan arsitektur data.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Menetapkan <i>baseline</i> arsitektur data yang sudah ada dan sesuai dengan target	<p>1.1. <i>Baseline</i> arsitektur data yang sudah ada dan sesuai dengan target diidentifikasi dengan lengkap.</p> <p>1.2. Target arsitektur data diidentifikasi sesuai dengan visi organisasi dan target arsitektur bisnis.</p> <p>1.3. Kesenjangan antara <i>baseline</i> dan target arsitektur data diidentifikasi dengan lengkap.</p>
2. Menyiapkan <i>roadmap</i> arsitektur data	<p>2.1. <i>Roadmap</i> data disusun sesuai dengan <i>baseline</i>, target dan kesenjangan antara <i>baseline</i> dan target pada arsitektur data.</p> <p>2.2. <i>Stakeholder review</i> dilakukan secara formal.</p>
3. Mengevaluasi artefak arsitektur dalam <i>architecture landscape</i> yang terkait dengan arsitektur data	<p>3.1. Artefak arsitektur dalam <i>architecture landscape</i> yang terkait dengan arsitektur data didefinisikan sesuai arsitektur bisnis.</p> <p>3.2. Artefak arsitektur dalam <i>architecture landscape</i> yang terkait arsitektur data diuji secara lengkap.</p>

Kode Unit : J.620200.009.01

Judul Unit : Memfinalisasikan Arsitektur Data

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan pengetahuan dan keterampilan untuk menentukan standar *building block* dan metode pemodelan arsitektur data serta menghasilkan dokumen arsitektur data.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Menentukan standar <i>building block</i> dan metode pemodelan yang dipilih untuk arsitektur data dari <i>architecture repository</i>	1.1. Standar untuk setiap <i>building block</i> dan metode pemodelan dipilih dari <i>architecture repository</i> . 1.2. Arsitektur data diperiksa kesesuaiannya dengan tujuan bisnis organisasi. 1.3. Laporan penelusuran (<i>traceability</i>) <i>requirements</i> dibuat sesuai dengan standar laporan.
2. Membuat dokumen arsitektur data	2.1. Semua dokumen pembuatan arsitektur data didokumentasikan secara lengkap sesuai dengan standar dokumen. 2.2. <i>Data sections</i> dalam dokumen arsitektur data dibuat dengan lengkap sesuai dengan standar dokumen. 2.3. <i>Key views</i> dari arsitektur data disajikan dengan bantuan <i>modeling tool</i> .

Kode Unit : J.620200.010.01

Judul Unit : Menentukan Metode Pemodelan, Sudut Pandang dan Perangkat Bantu untuk Merancang Arsitektur Aplikasi

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan pengetahuan dan keterampilan untuk memilih metode pemodelan arsitektur aplikasi dan mengidentifikasi perangkat bantu dan teknik untuk memodelkan arsitektur aplikasi.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Memilih metode pemodelan arsitektur aplikasi dan menetapkan <i>application building block</i> yang diperlukan.	1.1. Metode pemodelan yang digunakan dalam merancang arsitektur aplikasi diidentifikasi sesuai arsitektur bisnis. 1.2. Sudut pandang yang digunakan untuk menunjukkan <i>stakeholder's concerns</i> dalam arsitektur aplikasi diidentifikasi dengan lengkap.
2. Mengidentifikasi perangkat bantu dan teknik yang digunakan untuk menangkap, memodelkan dan menganalisis sudut pandang yang dipilih.	2.1. Proses mengembangkan arsitektur aplikasi diuraikan sesuai arsitektur bisnis metode pemodelan yang ditentukan. 2.2. Pedoman (<i>catalog</i>) untuk menyusun <i>application building block</i> diidentifikasi dengan lengkap. 2.3. Matriks yang digunakan untuk menjabarkan arsitektur aplikasi diidentifikasi sesuai arsitektur bisnis metode pemodelan yang ditentukan. 2.4. Diagram yang digunakan untuk menjabarkan arsitektur aplikasi diidentifikasi sesuai arsitektur bisnis metode pemodelan yang ditentukan. 2.5. Jenis kebutuhan (<i>requirements</i>) yang akan dikumpulkan diidentifikasi dengan lengkap.

Kode Unit : J.620200.011.01

Judul Unit : Menyusun *Roadmap* dan Komponen **Arsitektur Aplikasi**

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan pengetahuan dan keterampilan untuk menetapkan *baseline* dan menyusun *roadmap* arsitektur aplikasi serta mengevaluasi artefak arsitektur yang terkait dengan arsitektur aplikasi.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Menetapkan <i>baseline</i> arsitektur aplikasi yang sudah ada dan sesuai dengan target	1.1. <i>Baseline</i> arsitektur aplikasi yang sudah ada dan sesuai dengan target diidentifikasi dengan lengkap. 1.2. Target arsitektur aplikasi diidentifikasi sesuai dengan visi organisasi, target arsitektur bisnis dan arsitektur data. 1.3. Kesenjangan antara <i>baseline</i> dan target arsitektur aplikasi diidentifikasi dengan lengkap.
2. Menyiapkan <i>roadmap</i> arsitektur aplikasi	2.1. <i>Roadmap</i> aplikasi disusun sesuai dengan <i>baseline</i> , target dan kesenjangan antara <i>baseline</i> dan target pada arsitektur aplikasi. 2.2. <i>Stakeholder review</i> dilakukan secara formal.
3. Mengevaluasi artefak arsitektur dalam <i>Architecture Landscape</i> yang terkait dengan arsitektur aplikasi	3.1. Artefak arsitektur dalam <i>Architecture Landscape</i> yang terkait dengan arsitektur aplikasi didefinisikan sesuai arsitektur bisnis. 3.2. Artefak arsitektur dalam <i>Architecture Landscape</i> yang terkait arsitektur aplikasi diuji secara lengkap.

Kode Unit : J.620200.012.01

Judul Unit : Memfinalisasikan **Arsitektur Aplikasi**

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan pengetahuan dan keterampilan untuk menentukan standar *building block* dan metode pemodelan arsitektur aplikasi serta menyusun dokumen arsitektur aplikasi.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Menentukan standar <i>building block</i> dan metode pemodelan yang dipilih untuk arsitektur aplikasi dari <i>architecture repository</i>	1.1. Standar untuk setiap <i>building block</i> dan metode pemodelan dipilih dari <i>architecture repository</i> . 1.2. Arsitektur aplikasi diperiksa kesesuaiannya dengan tujuan bisnis organisasi. 1.3. Laporan penelusuran (<i>traceability</i>) <i>requirements</i> dibuat sesuai dengan standar laporan.
2. Membuat dokumen arsitektur aplikasi	2.1. Semua dokumen pembuatan arsitektur aplikasi didokumentasikan secara lengkap sesuai dengan standar dokumen. 2.2. <i>Application sections</i> dalam dokumen arsitektur aplikasi dibuat dengan lengkap sesuai dengan standar dokumen. 2.3. <i>Key views</i> dari arsitektur aplikasi disajikan dengan bantuan <i>modeling tool</i> .

Kode Unit : J.620200.013.01

Judul Unit : Menentukan Metode Pemodelan Arsitektur Teknologi dan *Technology Building Block* yang Diperlukan

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan pengetahuan dan keterampilan untuk memilih metode pemodelan arsitektur teknologi dan mengidentifikasi perangkat bantu dan teknik untuk memodelkan arsitektur teknologi.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Memilih metode pemodelan yang digunakan dalam merancang arsitektur teknologi	1.1. Metode pemodelan yang diambil dari <i>architecture repository</i> diidentifikasi sesuai arsitektur data dan arsitektur aplikasi. 1.2. Sudut pandang yang digunakan untuk menunjukkan <i>stakeholder's concerns</i> dalam arsitektur teknologi dapat diidentifikasi dengan lengkap.
2. Mengidentifikasi perangkat bantu dan teknik yang digunakan untuk memodelkan dan menganalisis sudut pandang yang dipilih	2.1. Proses mengembangkan arsitektur teknologi diuraikan sesuai arsitektur data dan arsitektur aplikasi. 2.2. Atribut kualitas pada arsitektur teknologi diidentifikasi sesuai arsitektur data dan arsitektur aplikasi. 2.3. Pedoman (<i>catalog</i>) untuk menyusun <i>technology building block</i> diidentifikasi sesuai arsitektur data dan arsitektur aplikasi. 2.4. Matriks yang digunakan untuk menjabarkan arsitektur teknologi diidentifikasi sesuai arsitektur data dan arsitektur aplikasi. 2.5. Diagram yang digunakan untuk menjabarkan arsitektur teknologi diidentifikasi sesuai arsitektur data dan arsitektur aplikasi. 2.6. Jenis kebutuhan (<i>requirements</i>) yang akan dikumpulkan diidentifikasi dengan lengkap.

Kode Unit : J.620200.014.01

Judul Unit : Menyusun *Roadmap* dan Komponen Arsitektur Teknologi

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan pengetahuan dan keterampilan untuk menetapkan *baseline* dan menyusun *roadmap* arsitektur teknologi, serta mengidentifikasi dan memeriksa artefak arsitektur yang terkait dengan arsitektur teknologi.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Menetapkan <i>baseline</i> arsitektur teknologi yang sudah ada dan sesuai dengan target	1.1. <i>Baseline</i> arsitektur teknologi yang sudah ada dan sesuai dengan target diidentifikasi dengan lengkap. 1.2. Target arsitektur teknologi diidentifikasi sesuai dengan visi organisasi, target arsitektur bisnis, arsitektur data, dan arsitektur aplikasi. 1.3. Kesenjangan antara <i>baseline</i> dan target arsitektur teknologi diidentifikasi dengan lengkap.

2. Menyiapkan <i>roadmap</i> arsitektur teknologi	2.1. <i>Roadmap</i> teknologi disusun sesuai dengan <i>baseline</i> , target dan kesenjangan antara <i>baseline</i> dan target pada arsitektur teknologi. 2.2 <i>Stakeholder review</i> dilakukan secara formal.
3. Mengidentifikasi dan memeriksa artefak arsitektur dalam <i>architecture landscape</i> yang terkait dengan arsitektur teknologi	3.1. Artefak arsitektur dalam <i>architecture landscape</i> yang terkait dengan arsitektur teknologi didefinisikan sesuai arsitektur data dan arsitektur aplikasi. 3.2. Artefak arsitektur dalam <i>architecture landscape</i> yang terkait arsitektur teknologi diuji secara lengkap.

Kode Unit : J.620200.015.01

Judul Unit : Memfinalisasikan Arsitektur Teknologi

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan pengetahuan dan keterampilan untuk menentukan standar *building block* dan metode pemodelan arsitektur teknologi serta menghasilkan dokumen arsitektur teknologi.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Menentukan standar <i>building block</i> dan metode pemodelan yang dipilih untuk arsitektur teknologi dari <i>architecture repository</i>	1.1. Standar untuk setiap <i>building block</i> dan metode pemodelan dipilih dari <i>architecture repository</i> . 1.2. Arsitektur teknologi diperiksa kesesuaiannya dengan tujuan bisnis organisasi. 1.3. Laporan penelusuran (<i>traceability</i>) <i>requirements</i> dibuat sesuai dengan standar laporan.
2. Menghasilkan dokumen arsitektur teknologi	2.1. Semua dokumen pembuatan arsitektur teknologi didokumentasikan secara lengkap sesuai dengan standar dokumen. 2.2. Penggunaan ulang <i>building block</i> diidentifikasi sesuai arsitektur data dan arsitektur aplikasi. 2.3. Hasil analisis kesenjangan pada arsitektur bisnis, arsitektur data, arsitektur aplikasi, dan arsitektur teknologi didokumentasikan sesuai dengan standar dokumen.