



Panduan Uji Kompetensi
Skema Sertifikasi Senior Graphic Designer

www.lsptik.or.id

Daftar Isi

1. Latar Belakang	3
2. Persyaratan Dasar Pemohon Sertifikasi	3
3. Hak Pemohon Sertifikasi dan Kewajiban Pemegang Sertifikat	3
4. Persyaratan Sertifikasi	4
5. Proses Sertifikasi	4
6. Rincian Unit Kompetensi	5

1. Latar Belakang

Sertifikasi profesi merupakan upaya untuk memberikan pengakuan atas kompetensi yang dikuasai seseorang sesuai dengan Standard Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI), standar internasional atau standar khusus. Standar Kompetensi adalah pernyataan yang menguraikan keterampilan, pengetahuan dan sikap yang harus dilakukan saat bekerja serta penerapannya, sesuai dengan persyaratan yang ditetapkan oleh tempat kerja (industri).

Kompeten diartikan kemampuan dan kewenangan yang dimiliki oleh seseorang untuk melakukan suatu pekerjaan yang didasari oleh pengetahuan, ketrampilan dan sikap sesuai dengan unjuk kerja yang ditetapkan. Sertifikasi dilaksanakan dengan uji kompetensi melalui beberapa metode uji oleh asesor yang memiliki lisensi dari BNSP. Uji kompetensi dilaksanakan di Tempat Uji Kompetensi (TUK). TUK LSP TIK Indonesia merupakan tempat kerja atau lembaga yang dapat memberikan fasilitas pelaksanaan uji kompetensi yang telah diverifikasikan oleh LSP TIK Indonesia.

2. Persyaratan Dasar Pemohon Sertifikasi

- 2.1. Minimal telah menyelesaikan pendidikan Diploma Tiga (D3); Atau
- 2.2. Memiliki sertifikat pelatihan berbasis kompetensi yang sesuai dengan Skema Sertifikasi Senior Graphic Designer; Atau
- 2.3. Telah berpengalaman kerja pada lingkup yang sesuai dengan Skema Sertifikasi Senior Graphic Designer minimal 1 tahun secara berkelanjutan;

3. Hak Pemohon Sertifikasi dan Kewajiban Pemegang Sertifikat

- 3.1. Hak Pemohon
 - 3.1.1. Memperoleh penjelasan tentang gambaran proses sertifikasi sesuai dengan skema sertifikasi.
 - 3.1.2. Mendapatkan hak bertanya berkaitan dengan kompetensi.
 - 3.1.3. Memperoleh pemberitahuan tentang kesempatan untuk menyatakan, dengan alasan, permintaan untuk disediakan kebutuhan khusus sepanjang integritas asesmen tidak dilanggar, serta mempertimbangkan aturan yang bersifat Nasional.
 - 3.1.4. Memperoleh hak banding terhadap keputusan Sertifikasi.
 - 3.1.5. Memperoleh sertifikat kompetensi jika dinyatakan kompeten.
 - 3.1.6. Menggunakan sertifikat untuk promosi diri sebagai ahli dalam Skema Sertifikasi Senior Graphic Designer.
- 3.2. Kewajiban Pemegang Sertifikat
 - 3.2.1. Melaksanakan keprofesian sesuai dengan Skema Sertifikasi Senior Graphic Designer.
 - 3.2.2. Menjaga dan mentaati kode etik profesi secara sungguh-sungguh dan konsekuen.
 - 3.2.3. Menjamin bahwa sertifikat kompetensi tidak disalahgunakan.
 - 3.2.4. Menjamin terpelihara kompetensi yang sesuai dengan sertifikat kompetensi.

- 3.2.5. Menjamin bahwa seluruh pernyataan dan informasi yang diberikan adalah terbaru, benar dan dapat dipertanggung jawabkan.
- 3.2.6. Melaporkan rekaman kegiatan yang sesuai Skema Sertifikasi Senior Graphic Designer setiap 6 bulan sekali.
- 3.2.7. Membayar biaya sertifikasi.

4. Persyaratan Sertifikasi

Peserta uji kompetensi harus melengkapi persyaratan yang sesuai dengan Skema Sertifikasi Senior Graphic Designer yang meliputi:

- 4.1. Melengkapi isian formulir permohonan (FR-APL01) dan formulir asesmen mandiri (FR-APL02)
- 4.2. Menyerahkan persyaratan uji kompetensi
 - a. Pas foto 3x4 (3 lembar).
 - b. Copy identitas diri KTP/KK (1 lembar).
 - c. Copy ijazah terakhir (1 lembar).
 - d. Copy sertifikat yang relevan dengan Skema Sertifikasi Senior Graphic Designer, bila ada.
 - e. CV pengalaman / keterangan kerja yang relevan dengan Skema Sertifikasi Senior Graphic Designer, bila ada.
 - f. Portofolio yang relevan dengan Skema Sertifikasi Senior Graphic Designer, bila ada.

5. Proses Sertifikasi

- 5.1. Calon peserta uji kompetensi mengajukan permohonan sertifikasi melalui TUK (Tempat Uji Kompetensi) yang telah diverifikasi oleh LSP TIK Indonesia atau langsung melalui LSP TIK Indonesia.
- 5.2. Calon peserta uji kompetensi melengkapi isian formulir permohonan (FR-APL01) dan formulir asesmen mandiri (FR-APL02) serta menyerahkan persyaratan uji kompetensi.
- 5.3. Calon peserta uji kompetensi akan disetujui sebagai peserta uji kompetensi apabila persyaratan dan bukti-bukti yang disertakan telah memadai sesuai dengan skema sertifikasi.
- 5.4. Asesor dan peserta uji kompetensi menentukan tempat dan waktu pelaksanaan uji kompetensi yang telah disepakati oleh kedua belah pihak.
- 5.5. Setelah proses uji kompetensi, Asesor merekomendasikan kompeten (K) atau belum kompeten (BK) berdasarkan bukti-bukti yang telah dikumpulkan selama proses uji kompetensi.
- 5.6. LSP TIK Indonesia mengadakan rapat pleno untuk memberikan keputusan hasil uji kompetensi berdasarkan rekomendasi dari Asesor Kompetensi dan bukti-bukti yang telah dikumpulkan selama proses uji kompetensi.
- 5.7. LSP TIK Indonesia menerbitkan Sertifikat Kompetensi Skema Sertifikasi Senior Graphic Designer bagi peserta uji kompetensi yang dinyatakan **Kompeten** di semua unit kompetensi yang diujikan.

- 5.8. LSP TIK Indonesia menerbitkan Surat Keterangan telah mengikuti proses uji kompetensi bagi peserta uji kompetensi yang dinyatakan **Belum Kompeten**.

6. Rincian Unit Kompetensi

No	Kode Unit	Judul Unit
1	M.74100.004.02	Menerapkan project brief
2	M.74100.005.02	Menerapkan design brief
3	M.74100.006.02	Mengorganisasi informasi terkait proyek desain
4	M.74100.008.02	Menetapkan konsep desain
5	M.74100.009.02	Mengoperasikan perangkat lunak desain
6	M.74100.010.01	Menciptakan karya desain
7	M.74100.011.02	Mengevaluasi hasil karya desain
8	M.74100.012.02	Mempresentasikan karya desain
9	M.74100.013.02	Membuat materi siap produksi
10	M.74100.014.01	Mengelola proses produksi
11	M.74100.015.01	Mengelola proses desain
12	M.74100.016.02	Menerapkan perlindungan hak kekayaan intelektual
13	M.74100.017.01	Memimpin organisasi desain
14	M.74100.018.01	Mencipta desain secara interdisiplin

Kode Unit : M.74100.004.02

Judul Unit : Menerapkan *Project Brief*

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan sikap, pengetahuan dan keterampilan yang dibutuhkan dalam menerapkan *project brief*.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Memahami <i>project brief</i>	1.1 Data-data perusahaan/klien diuraikan secara verbal dan visual. 1.2 Permasalahan klien yang tercantum dalam <i>project brief</i> dirangkum sesuai kebutuhan. 1.3 Informasi anggaran yang dimiliki oleh klien dirumuskan sesuai kebutuhan
2. Melaksanakan <i>project brief</i>	2.1 Tujuan proyek ditentukan sesuai permasalahan klien. 2.2 Ruang lingkup proyek disusun sesuai kebutuhan klien. 2.3 Waktu pengerjaan proyek disusun sesuai tahapan kerja. 2.4 Anggaran proyek diatur sesuai jadwal dan tahapan kerja.

Kode Unit : M.74100.005.02

Judul Unit : Menerapkan *Design Brief*

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan sikap, pengetahuan, dan keterampilan yang dibutuhkan dalam menerapkan *design brief*.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Menyusun <i>design brief</i>	1.1. Design brief untuk pengembangan konsep desain disusun berdasarkan <i>project brief</i> . 1.2. <i>Design brief</i> untuk pihak ketiga disusun berdasarkan <i>project brief</i> .
2. Melaksanakan <i>design brief</i>	2.1 Proyek desain diuraikan secara komprehensif. 2.2 Tujuan desain dinyatakan sesuai <i>project brief</i> . 2.3 Ruang lingkup desain disimpulkan berdasarkan <i>project brief</i> . 2.4 Khalayak sasaran ditentukan sesuai <i>project brief</i> . 2.5 Media desain ditentukan sesuai tujuan desain. 2.6 Waktu pengerjaan desain dilaksanakan sesuai jadwal. 2.7 Pembagian tugas dan tanggung jawab dikerjakan sesuai proyek desain.

Kode Unit : M.74100.006.02

Judul Unit : Mengorganisasi Informasi Terkait Proyek Desain

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan sikap, pengetahuan, dan keterampilan yang dibutuhkan dalam mengorganisasi informasi terkait proyek desain.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Mempersiapkan informasi	1.1. Metode pengumpulan informasi dipilih sesuai kebutuhan. 1.2. Informasi terkait <i>design brief</i> diorganisir diolah secara sistematis. 1.3. Informasi terkait <i>design brief</i> disusun berdasarkan metode analisis.
2. Menganalisis informasi	2.1 Metode analisis informasi dijelaskan secara teoritis. 2.2 Metode analisis informasi dipilih sesuai kebutuhan dalam <i>design brief</i> . 2.3 Informasi disusun sesuai kebutuhan pembuatan rekomendasi.
3. Merumuskan informasi kunci	3.1 Rekomendasi informasi dibuat sesuai kebutuhan untuk pemahaman proyek desain. 3.2 Rekomendasi informasi dirumuskan sebagai informasi kunci sesuai kebutuhan dasar pengembangan strategi dan konsep desain.

Kode Unit : M.74100.008.02

Judul Unit : Menetapkan Konsep Desain

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan sikap, pengetahuan, dan keterampilan yang dibutuhkan dalam menetapkan konsep desain.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Mengembangkan informasi kunci	1.1 Bahan informasi kunci dikelompokkan sesuai dengan konteks dan tujuan desain. 1.2 Informasi kunci dikembangkan menjadi gagasan .
2. Mengolah gagasan konsep desain	2.1 Gagasan dikembangkan menjadi beberapa alternatif sesuai <i>design brief</i> . 2.2 Alternatif gagasan divalidasi sesuai dengan tujuan desain. 2.3 Gagasan terpilih disusun menjadi konsep desain .
3. Mengkomunikasikan konsep desain dalam tim internal	3.1 Metode komunikasi yang paling sesuai dipilih berdasarkan tujuan desain 3.2 Aspek di dalam konsep desain dikembangkan sesuai dengan metode komunikasi terpilih. 3.3 Konsep desain diuraikan sesuai dengan tujuan desain dalam tim internal.
4. Menetapkan konsep desain dalam tim internal	4.1 Umpan balik mengenai konsep desain oleh tim internal dihubungkan dengan tujuan desain. 4.2 Konsep desain dirumuskan sesuai perkembangan konsep di tim internal.

Kode Unit : M.74100.009.02

Judul Unit : Mengoperasikan Perangkat Lunak Desain

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan sikap, pengetahuan, dan keterampilan yang dibutuhkan dalam mengoperasikan perangkat lunak desain.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Memilih jenis perangkat Lunak	1.1 Perangkat lunak yang relevan digunakan dijelaskan sesuai jenis-jenis dan perbedaan utamanya. 1.2 Manfaat, karakter, keunggulan dan kekurangan dari tiap jenis perangkat lunak yang digunakan diuraikan secara teoritis dan melalui contoh karya. 1.3 Perangkat lunak dipilih sesuai kebutuhan.
2 Menetapkan perangkat lunak	2.1 Fasilitas dalam perangkat lunak digunakan secara optimal sesuai fungsinya. 2.2 Perangkat lunak yang sesuai dimanfaatkan untuk menghasilkan karya desain yang produktif dan hasil kerja yang optimal.

Kode Unit : M.74100.010.01

Judul Unit : Menciptakan Karya Desain

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan sikap, pengetahuan, dan keterampilan yang dibutuhkan dalam menciptakan karya desain.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Mengidentifikasi <i>design brief</i> atau <i>project brief</i>	1.1 Kata kunci yang berkaitan dengan data awal dan kebutuhan mood/karakter visual ditetapkan melalui proses <i>brainstorming</i> . 1.2 Konsep desain ditentukan berdasarkan kata-kata kunci. 1.3 Karakter/ <i>mood</i> visual dikembangkan sesuai arahan dari konsep desain.
2 Membuat sketsa karya Desain	2.1 Sketsa thumbnail dikembangkan sesuai konsep kreatif yang telah ditentukan. 2.2 Sketsa kasar dimodifikasi sesuai dengan sketsa <i>thumbnail</i> . 2.3 Sketsa berwarna dikembangkan sesuai dengan sketsa kasar yang telah disesuaikan dengan <i>design brief</i> .
3 Mengembangkan wujud karya desain	3.1 Media karya desain ditentukan sesuai kebutuhan atau pesan yang ingin disampaikan. 3.2 Elemen visualisasi karya desain ditentukan sesuai objektif pada <i>project brief</i> . 3.3 Komposisi elemen <i>visual/layout</i> karya desain ditentukan sesuai dengan prinsip desain dan objektif 3.4 Alternatif/variasi karya desain dikembangkan agar melengkapi kemungkinan pencapaian konsep yang strategis.
4 Mendiskusikan wujud karya desain	4.1 Alternatif wujud karya desain didiskusikan kesesuaiannya dengan konsep desain.

	4.2 Karya desain yang akan dijadikan purwarupa/dummy ditentukan sesuai hasil diskusi wujud karya desain.
5 Menciptakan purwarupa/dummy karya desain	5.1 Material untuk purwarupa ditentukan sesuai dengan konsep desain 5.2 Teknik pembuatan purwarupa ditentukan sesuai dengan konsep desain. 5.3 Purwarupa diwujudkan secara rapi dan komprehensif sesuai dengan konsep desain.

Kode Unit : M.74100.011.02

Judul Unit : Mengevaluasi Hasil Karya Desain

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan sikap, pengetahuan, dan keterampilan yang dibutuhkan dalam mengevaluasi hasil karya desain.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Membandingkan karyakarya desain yang ada	1.1. Keunggulan/keberhasilan masing-masing karya diidentifikasi secara jelas dan selengkap-lengkapny berdasarkan pengetahuan desain dan referensi terkait. 1.2. Kelemahan/kekurangan masing-masing karya diidentifikasi secara jelas dan selengkap-lengkapny berdasarkan pengetahuan desain dan referensi terkait.
2. Memilih diantara karyakarya desain yang ada	2.1 Hasil perbandingan desain secara obyektif ditimbang kembali untuk menemukan solusi yang paling sesuai dengan <i>design brief</i> . 2.2 Hasil pertimbangan dikonfirmasi kembali sesuai <i>project brief</i> . 2.3 Karya yang memenuhi kriteria <i>design brief</i> dipersiapkan untuk dipresentasikan

Kode Unit : M.74100.012.02

Judul Unit : Mempresentasikan Karya Desain

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan sikap, pengetahuan, dan keterampilan yang dibutuhkan dalam mempresentasikan karya desain.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Menggunakan teori desain grafis dalam memaparkan atau mengidentifikasi konsep desain	1.1 Pendekatan kreatif serta segala proses dalam pencapaian hasil akhir desain disajikan secara proporsional dan pada tempatnya dan melalui progres yang berkesinambungan. 1.2 Penggunaan media dalam karya rancangan dijelaskan sesuai dengan konsep desain. 1.3 Penggunaan <i>layout</i> berikut elemennya dalam karya rancangan dijelaskan sesuai dengan konsep desain 1.4 Penggunaan tipografi dalam karya rancangan dijelaskan sesuai konsep desain. 1.5 Penggunaan warna dalam karya rancangan dijelaskan sesuai dengan konsep desain.

2	Menggunakan teori komunikasi untuk mengidentifikasi komponen karya yang dipresentasikan	2.1 Subyek penyampai pesan/klien beserta kompetitornya diidentifikasi sesuai konsep desain. 2.2 Pesan-pesan melalui karya desain diuraikan secara rasional sesuai konsep desain. 2.3 Target atau sasaran komunikasi dijabarkan sesuai konsep desain.
3	Menjabarkan tahapantahapan desain secara menyeluruh kepada klien	3.1 Permasalahan dijelaskan secara lengkap 3.2 Konsep solusi kreatif dijelaskan secara obyektif dan detail. 3.3 Eksekusi desain akhir sesuai konsep awal dijelaskan secara sistematis.
4	Menampilkan presentasi visual	4.1 Dokumentasi serta tahapan dari pengembangan dan hasil karya desain ditampilkan secara tertulis maupun lisan. 4.2 <i>Dummy</i> atau purwarupa dipresentasikan dengan penjelasan secara lugas kepada klien.

Kode Unit : M.74100.013.02

Judul Unit : Membuat Materi Siap Produksi

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan sikap, pengetahuan, dan keterampilan yang dibutuhkan dalam membuat materi siap produksi.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Menerjemahkan desain akhir menjadi materi siap produksi	1.1 Format materi siap produksi ditentukan sesuai dengan kebutuhan produksi. 1.2 Materi siap produksi dibuat dengan menggunakan teknik dan cara yang sesuai dengan kebutuhan produksi.
2. Memastikan materi siap produksi	2.1 Isi materi siap produksi diperiksa kembali agar seluruh informasi di dalamnya dan kualitas tampilannya sesuai dengan kebutuhan proyek. 2.2 Materi siap produksi ditetapkan menjadi bersifat akhir sesuai persetujuan klien.

Kode Unit : M.74100.014.01

Judul Unit : Mengelola Proses Produksi

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan sikap, pengetahuan, dan keterampilan yang dibutuhkan dalam mengelola proses produksi.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Membuat <i>production brief</i>	1.1 Spesifikasi teknis produksi dan informasi <i>production brief</i> diuraikan sesuai dengan kebutuhan desain akhir. 1.2 <i>Production brief</i> dituliskan secara lengkap agar pelaksanaan produksi dapat berhasil secara tepat.
2 Mengelola anggaran produksi	2.1 Informasi keseluruhan biaya produksi dan pengiriman dihitung sesuai kebutuhan seluruh pihak terkait produksi. 2.2 Penyesuaian dan efisiensi biaya produksi ditentukan berdasarkan anggaran proyek.

	2.3 Total biaya produksi dan pengiriman ditentukan berdasarkan persetujuan pihak produksi dan klien.
3 Mengkoordinasikan produksi dengan seluruh pihak terkait	3.1 Jadwal pelaksanaan produksi ditentukan sesuai persetujuan klien. 3.2 Supervisi produksi dilakukan sesuai dengan spesifikasi produksi dan kebutuhan desain.

Kode Unit : M.74100.015.01

Judul Unit : Mengelola Proses Desain

Deskripsi Unit : Unit ini mendeskripsikan keterampilan, sikap dan pengetahuan yang dibutuhkan dalam mengelola proses desain.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Mengorganisir dokumen dan materi terkait proses penyelesaian pekerjaan desain	1.1 Dokumen <i>project brief</i> , <i>design brief</i> dan <i>production brief</i> dikelola sesuai kebutuhan. 1.2 Dokumen tambahan catatan kemajuan pekerjaan ditelaah sesuai kebutuhan. 1.3 Materi terkait proses kerja dikelola untuk keperluan kelancaran penyelesaian pekerjaan sesuai tujuan.
2 Mengintegrasikan keseluruhan proses desain	2.1 Tujuan proyek diacu agar selalu menjadi landasan dalam setiap aktivitas proses sesuai <i>project brief</i> . 2.2 Proses pengumpulan informasi dianalisis sesuai kebutuhan proyek. 2.3 Waktu kerja ditentukan sesuai dengan skala proyek dan jumlah aktifitas. 2.4 Proses pengembangan dan penetapan strategi dan konsep desain dikaitkan sesuai tujuan 2.5 Proses pengembangan dan produksi karya desain dimaksimalkan agar tercipta solusi yang sesuai <i>project brief</i> . 2.6 Program presentasi, diskusi dan evaluasi pada setiap tahapan proses desain dikorelasikan secara sistematis.

Kode Unit : M.74100.016.02

Judul Unit : Menerapkan Perlindungan Hak Kekayaan Intelektual

Deskripsi Unit : Unit ini mendeskripsikan keterampilan, sikap dan pengetahuan yang dibutuhkan dalam menerapkan perlindungan Hak Kekayaan Intelektual (HAKI).

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Menerapkan hukum perlindungan HAKI yang berlaku lokal atau internasional.	1.1 Jenis hukum perlindungan HAKI ditetapkan sesuai ruang lingkup pekerjaan yang tercantum pada <i>project brief</i> . 1.2 Ruang lingkup pekerjaan dipastikan dapat terlindungi oleh kekuatan hukum HAKI yang berlaku.
2. Memenuhi persyaratan perlindungan dan pendaftaran HAKI	2.1 Dokumen kemajuan kerja disusun secara lengkap untuk persiapan perlindungan dan pendaftaran sesuai aturan HAKI.

	2.2 Proses kerja dalam dokumen kemajuan kerja dipastikan sesuai persyaratan pendaftaran HAKI
3. Melakukan perlindungan dan pendaftaran HAKI atas hasil kreativitas kerja.	<p>3.1 Pemberian perlindungan HAKI dilakukan berdasarkan kesepakatan antara pihak terkait sesuai ketentuan hukum yang berlaku.</p> <p>3.2 Pendaftaran HAKI dilakukan sesuai ketentuan hukum yang berlaku.</p> <p>3.3 Implikasi atas pemberian/penggunaan HAKI dipahami sesuai ketentuan hukum yang berlaku</p>

Kode Unit : M.74100.017.01

Judul Unit : Memimpin Organisasi Desain

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan sikap, pengetahuan, dan keterampilan yang dibutuhkan dalam memimpin organisasi desain.

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Mengelola jati diri organisasi	<p>1.1 Strategi dan konsep identitas organisasi dikembangkan sesuai nilai-nilai yang menjadi prinsip organisasi.</p> <p>1.2 Tujuan organisasi dirumuskan sesuai dengan prinsip organisasi.</p>
2 Mengembangkan potensi lingkup dan tujuan proyek	<p>2.1 Kemungkinan pendalaman atau perluasan lingkup proyek diproyeksikan berdasarkan <i>project brief</i>.</p> <p>2.2 Tujuan proyek yang lebih bermanfaat untuk publik ditetapkan sesuai kebaikan nilai kemanusiaan dan lingkungan</p>
3 Merancang metode desain	<p>3.1 Metode berpikir dalam mengembangkan dan menetapkan ide untuk solusi diformulasikan sesuai kebutuhan proyek.</p> <p>3.2 Metode berkarya dikembangkan sesuai konteks permasalahan.</p> <p>3.3 Metode pengelolaan kegiatan mendesain ditetapkan sesuai tujuan proyek.</p>

Kode Unit : M.74100.018.01

Judul Unit : Mencipta Desain secara Interdisiplin

Deskripsi Unit : Unit kompetensi ini berhubungan dengan sikap, pengetahuan, dan keterampilan yang dibutuhkan dalam mencipta desain secara interdisiplin

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja
1. Memadukan kaitan desain grafis/DKV dengan prinsip dasar disiplin/ilmu lain	<p>1.1 Kaitan antara desain, seni dan kriya dijelaskan secara lugas perbedaan dan persamaannya.</p> <p>1.2 Kaitan dengan bidang desain lain dijelaskan secara terpadu.</p> <p>1.3 Kaitan dengan disiplin/ilmu mengenai identitas dijelaskan secara lugas.</p> <p>1.4 Kaitan dengan disiplin/ilmu mengenai informasi dijelaskan secara lugas.</p>

	<p>1.5 Kaitan dengan disiplin/ilmu mengenai persuasi dijelaskan secara lugas.</p> <p>1.6 Kaitan terhadap tanggung jawab public dan lingkungan diperlihatkan secara jelas.</p>
<p>2 Memformulasikan prinsip disiplin/ilmu lain ke dalam pekerjaan</p>	<p>2.1 Pengembangan strategi dan konsep desain dirumuskan dengan prinsip disiplin/ilmu lain secara sinergis.</p> <p>2.2 Pembuatan alternatif gagasan dan sketsa desain yang didasari pemahaman terhadap prinsip disiplin/ilmu lain dikembangkan secara sinergis.</p> <p>2.3 Kaitan-kaitan disiplin/ilmu yang berlainan diterapkan pada pekerjaan sesuai dengan tanggung jawab individu dan profesi.</p>